Cevap Anahtarı — fotokopi setine dahil edilmez

02 · Yapıda Hangi Cisimler Var? · sayım yapıdan hesaplanır

Kule: dikdörtgen prizma 1 · küp 1 · silindir 1 · koni 1

Ev ve Kule: dikdörtgen prizma 1 · kare prizma 1 · üçgen prizma 1 · küp 2 · küre 1

İkisinde toplam: küp 3 · dikdörtgen prizma 2 · kare prizma 1 · üçgen prizma 1 · silindir 1 · koni 1 · küre 1

03 · Yuvarlanır mı, Üstüne Konur mu? · cismin tanımından gelir

Yuvarlananlar: silindir · koni · küre — yuvarlak yüzeyi olan cisim yuvarlanır, düz yüzlü cisim kayar.

Üstüne cisim konabilenler: küp · dikdörtgen prizma · kare prizma · silindir — düz üst yüzü olmayan koni ve kürenin, çatı gibi duran üçgen prizmanın üstüne cisim konmaz. (Üçgen yüzü üstte duran üçgen prizmanın üstüne konabilir; çocuk bunu gerekçesiyle söylerse doğru kabul edilir.)

04 · Aynı Yapı mı? · cisim sayımıyla karşılaştırılır

1. çift → AYNI (dizilişleri farklı ama cisimler aynı)

2. çift → FARKLI (fark: koni · küre)

3. çift → FARKLI (fark: küp · silindir)

05 · Yapının Tarifi · sağ sütun karışık sıradadır

Soldaki 1. yapı → sağdaki 3. liste (2 küp + 1 koni)

Soldaki 2. yapı → sağdaki 1. liste (1 silindir + 1 kare prizma + 1 küre)

Soldaki 3. yapı → sağdaki 2. liste (1 dikdörtgen prizma + 1 üçgen prizma + 1 küp)

06 · Kendi Yapımı Kuruyorum

SERBEST — çocuk kendi yapısını tasarlar. Doğru tek bir çizim yoktur; aranan şey en az üç farklı cismin kullanılması ve alttaki cisimlerin üstünün düz olmasıdır (koni, küre ve üçgen prizma üste konur).

07 · Cisim Kartları

MATERYAL — kartlar kesilir, altına cismin adı yazılır: küp · dikdörtgen prizma · kare prizma · üçgen prizma · silindir · koni · küre.

08 · Hafta Değerlendirmesi · setin kendi üç bölümü — cevaplar veriden hesaplanır

1) Yapıdaki cisimler: küp 2 · koni 1 · dikdörtgen prizma 1

2) Yuvarlananlar: silindir · küre (yuvarlak yüzeyi olan cisim yuvarlanır)

3) "2 küp ve 1 koni" tarifine uyan: 2. yapı

Cevap Gerektirmeyen Yapraklar · serbest çalışma / materyal / öz değerlendirme

01 · Defter Notu

09 · Kendimi Değerlendiriyorum

Adlandırma notu: Her görselin hedef adı bu anahtarda yazılıdır. Öğrenci görsele farklı bir ad verirse (ör. “anne” yerine “kadın”), hedef sözcüğü siz söyleyip tekrar ettirin — etkinlik hedef ada göre değerlendirilir.