Ad – Soyad: Tarih:

Puslu: Oku, soruları cevapla.



Mert'in Sınıfı

Mert yürüyemediği için tekerlekli sandalye kullanıyor. Okulumuzun girişinde bir rampa var. Mert rampadan kolayca sınıfa geliyor. Teneffüste onunla top oynuyoruz. Topu ona yavaşça atıyoruz, o da bize güçlü bir pasla geri gönderiyor. Mert resim yapmayı ve şarkı söylemeyi çok seviyor. Bir gün rampanın önüne bırakılmış bir bisiklet gördük. Hemen kaldırdık ki Mert geçebilsin. Sınıfça işaret dilinde birkaç sözcük de öğrendik. 3 Aralık'ta bunları okulumuza gösterdik. Hepimiz farklıyız ama birlikte oynamayı ve öğrenmeyi seviyoruz.

2 Metne göre soruları cevapla.

1. Mert neden tekerlekli sandalye kullanıyor?

2. Mert sınıfa nereden geliyor?

3. Çocuklar rampanın önünde ne gördü?

4. Metnin konusu nedir?

5. Sen Mert'le hangi oyunu oynamak isterdin?

Ad – Soyad: Tarih:

Puslu: Uygun kutuyu işaretle.

1 Davranış doğru mu, yanlış mı? Uygun kutuyu işaretle.

	Doğru	Yanlış
Yardım etmeden önce 'Yardım ister misin?' diye sorarım.	☐	☐
Rampanın önüne bisikletimi bırakırım.	☐	☐
Oyunu herkesin katılabileceği biçimde kurarız.	☐	☐
Arkadaşımın farklılığıyla alay ederim.	☐	☐
Çalışan rehber köpeği sevmek için yanına koşarım.	☐	☐
İşitme engelli arkadaşım konuşurken onu sabırla dinlerim.	☐	☐

2 Bir arkadaşına yardım ettiğin bir anını yaz.

Ad – Soyad: Tarih:

Puslu: Ritmik say.

1 Ritmik saymayı sürdür, boş kutulara yaz.

Üçer geri:	30	27		21		15	12		6	
Dörder geri:	40		32		24	20		12		4
Beşer:	45	50		60	65		75		85	

2 Ritmik sayarak bul.

Üç tekerlekli bir bisikletin 3 tekerleği var. 6 bisikletin kaç tekerleği vardır?

Bir tekerlekli sandalyenin 4 tekerleği var. 5 sandalyenin kaç tekerleği vardır?

Çalışma alanım: işlemlerini burada yapabilirsin.

Ad – Soyad: Tarih:

Puslu: Oyun kartını doldur.

1 Sınıftaki herkesin katılabileceği bir oyun tasarla.



Oyunun adı: _____

Kaç kişi oynanır: _____

Gereken araç: _____

Herkesin katılması için kural: _____

2 Oyununu arkadaşlarına nasıl anlatırsın? Yaz.

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Ad – Soyad: Tarih:

Puslu: Cevapları kutulara yaz.

1 İpucunu oku, cevabı kutulara harf harf yaz.

1 Tekerlekli sandalyenin binaya girdiği eğik yol

2 Mert'in kullandığı: tekerlekli .

3 İşitme engelli kişilerle ellerimizle konuştuğumuz dil: . dili

4 Dünya Engelliler Günü'nün ayı

5 Önce 'ister misin?' diye sorup yaptığımız iyilik

Ad – Soyad: Tarih:

Puslu: Çiz ve anlat.

1 Sınıfındaki herkesin birlikte oynadığı bir oyunun resmini çiz.

2 Farklı olmak neden güzeldir? Yaz.