Ad – Soyad:

Tarih:

Puslu: Zar at, o kadar ilerle; 20'ye ilk varan kazanır.

1 İkişerli oynayın. Sırayla zar atın, çıkan sayı kadar ilerleyin. 20'ye ilk varan kazanır.

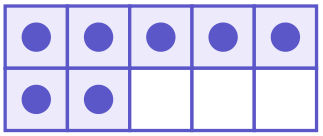
1	2	3	4	5
10	9	8	7	6
11	12	13	14	15
20	19	18	17	16

Kural: 20'yi tam tutturmalısın — fazla gelirse o tur beklersin.

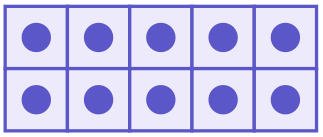
Ad – Soyad: Tarih:

Puslu: Çerçevedeki dolu kutuları say, sayıyı yaz.

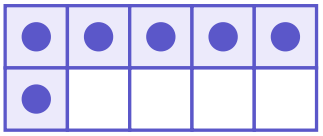
1 Kartları kes. Çerçevedeki dolu kutuları say, sayıyı boş kutuya yaz.



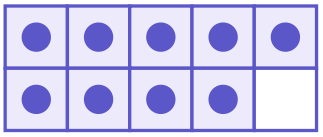
kaç dolu? ☐



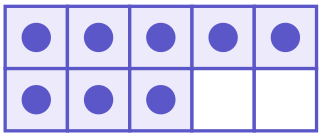
kaç dolu? ☐



kaç dolu? ☐



kaç dolu? ☐



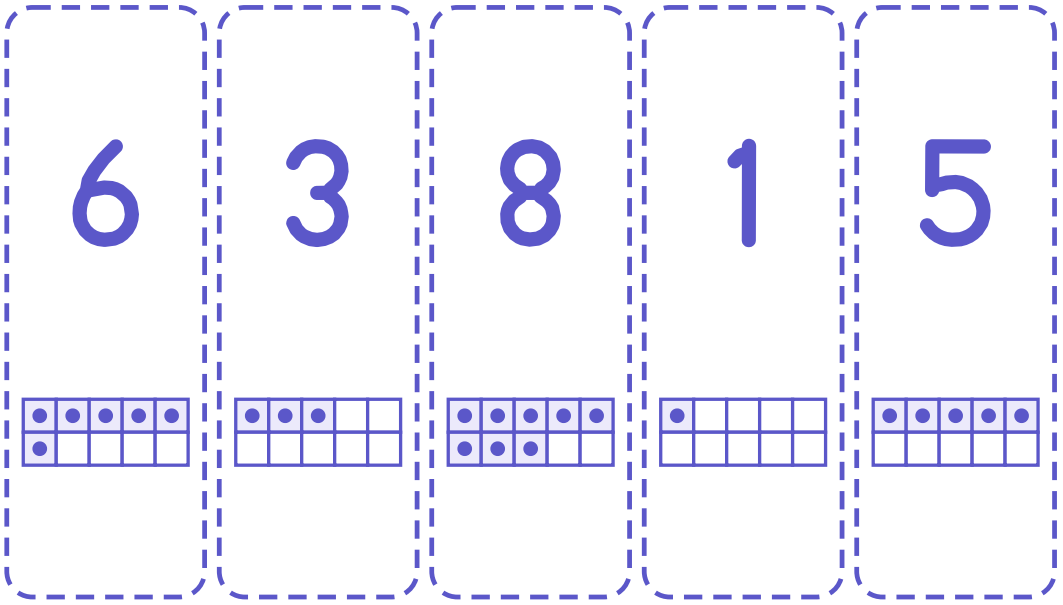
kaç dolu? ☐

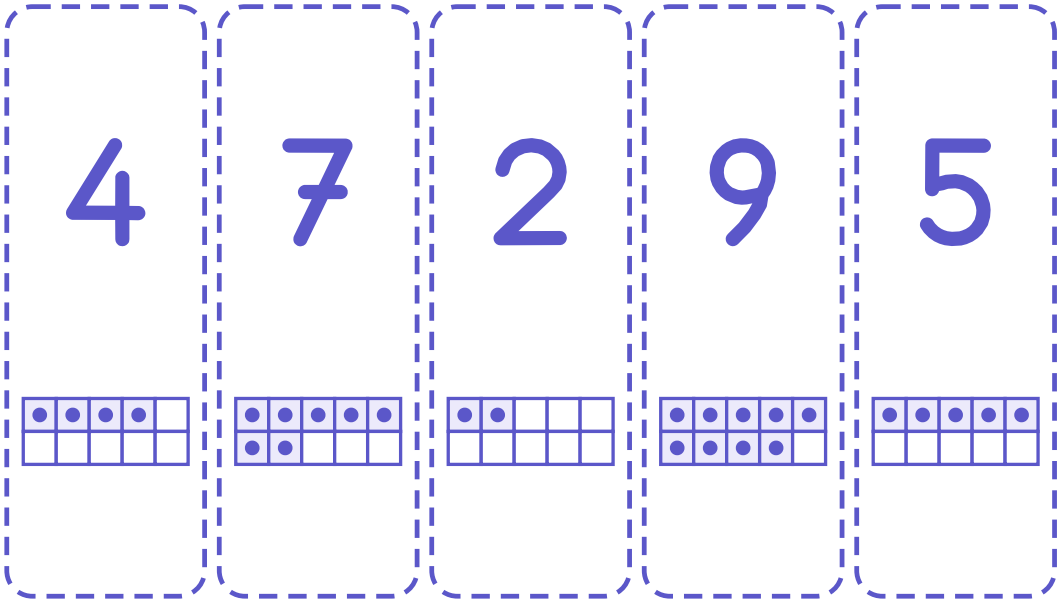
✂ kesme çizgisi — kartları karıştırıp sıraya dizin

Ad – Soyad: Tarih:

Puslu: İki kart aç; toplamı 10 ise çifti kazandın.

1 Kartları kes, ters çevir. İki kart aç: TOPLAMI 10 ise çifti kazandın.





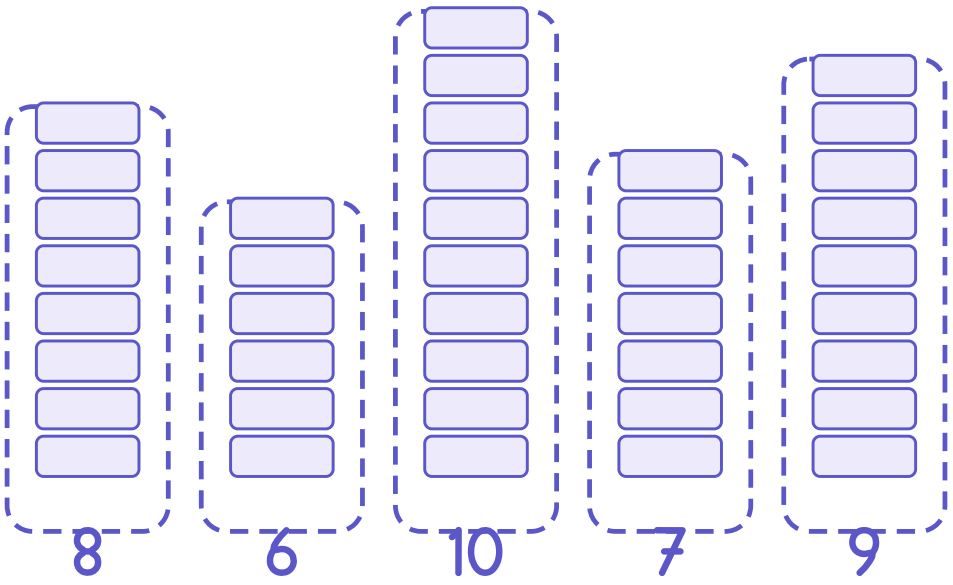
✂ kesme çizgisi — 10 kart, 5 çift

Ad – Soyad:

Tarih:

Puslu: Kuleleri kes, alçaktan yükseğe sıraya diz.

1 Kuleleri kes. Hangisi daha yüksek? Alçaktan yükseğe sıraya diz.

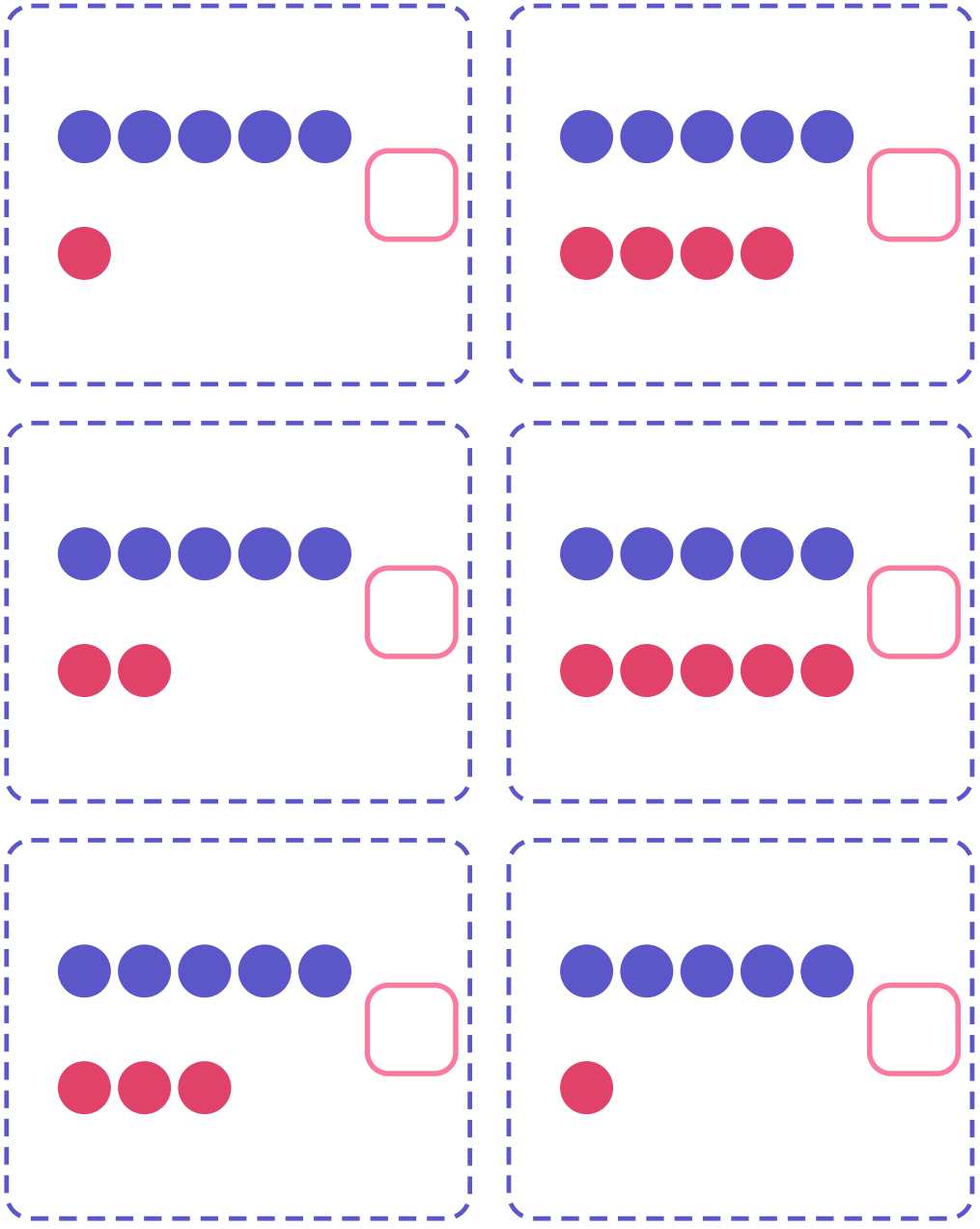


2 Sıraladıktan sonra buraya yapıştır: en alçak solda, en yüksek sağda.

Ad – Soyad: Tarih:

Puslu: Saymadan, bir bakışta kaç tane olduğunu söyle.

1 Öğretmen kartı 3 saniye gösterir. SAYMADAN söyle, sonra kutuya yaz.



✂ kesme çizgisi — üst sıra hep 5'tir, altını saymak yeter

Ad – Soyad: Tarih:

Puslu: Bütün bölümleri yap.

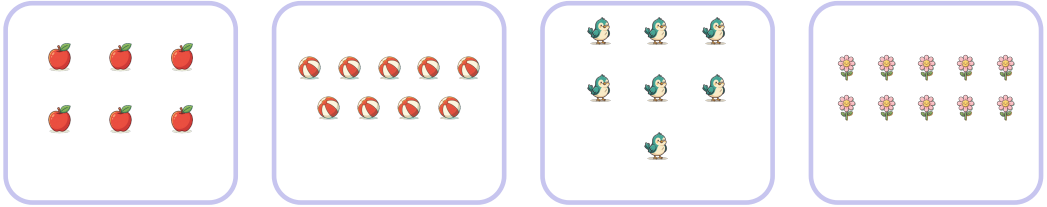
1 Say ve kutuya yaz.



2 Çerçevede kaç kutu dolu? Say ve yaz.



3 Azdan çoğa sırala: kutulara 1–2–3–4 yaz.



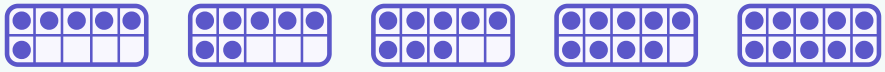
Ad – Soyad:

Tarih:

Puslu: Sınıf panosuna as; her sayı kadar nesne çiz.

5 ve Birkaç Daha

Bu hafta oyunla 10'a kadar saydık!



Her sayı kadar nesne çiz — sınıfında ne varsa!

6

7

8

9

10